

Wykonaj infografikę lub plakat

„Przygotuj jednostronicową infografikę lub plakat wyjaśniający wybrane zagadnienie informatyczne osobie, która nic o nim nie wie.”

Projekt ma łączyć informatykę, grafikę, wyszukiwanie informacji i kreatywność, nie wymaga umiejętności programowania.

Wybierasz **jeden** temat.

Wykonaj infografikę w dowolnym programie:

- Inkscape
- Canva
- Figma
- inny jeśli znasz/posiadasz dostęp

Format:

- A4 lub A3, pionowo lub poziomo

Tematy:

1. „Jak działa...?”

- Jak działa GPS?
- Jak działa kod QR?
- Jak działa drukarka 3D?
- Jak działa sztuczna inteligencja?
- Jak działa sieć Wi-Fi?
- Jak działa płatność kartą?

Wymagania:

- minimum 3 źródła,
- minimum 1 własna grafika lub schemat,
- prezentacja 3–5 minut.

2. „Informatyka wokół mnie”

Dokumentowanie przez tydzień miejsc, gdzie spotyka informatykę.

Przykłady:

- telefon,
- samochód,
- sklep,
- bankomat,
- szkoła.

Efekt:

- prezentacja lub infografika.
-

3. „Cyfrowy detektyw”

Znajdź i opisz:

- 5 manipulacji w internecie,
- 5 prób oszustwa,
- 5 fałszywych informacji,

oraz wyjaśnij:

- skąd wiadomo, że są fałszywe.

Efekt:

- prezentacja lub infografika.
-

4. „Stwórz poradnik”

Tematy:

- Jak zabezpieczyć konto Google?
- Jak tworzyć dobre hasła?
- Jak nie dać się oszukać w internecie?
- Jak zrobić kopię zapasową danych?

Efekt:

- infografika.

6. „Naucz mnie czegoś”

Uczeń sam wybiera narzędzie informatyczne, którego nie było na lekcjach.

Przykłady:

- Blender,
- Canva,
- GIMP,
- ChatGPT,
- Arduino,
- Fusion 360,
- Inkscape,
- Krita.

Przygotowuje:

- krótki opis,
- własny przykład,
- 3-minutowy pokaz dla klasy.

Efekt:

- prezentacja lub infografika.
-

7. Tematy ogólne na infografikę.

Informatyka:

- Jak działa Internet?
- Jak działa sztuczna inteligencja?
- Jak działa GPS?
- Jak działa kod QR?
- Jak działa drukarka 3D?
- Jak działa sieć Wi-Fi?
- Jak działa światłowód?
- Jak działa wyszukiwarka Google?

Bezpieczeństwo:

- Jak chronić swoje dane w Internecie?
- Najczęstsze oszustwa internetowe.
- Bezpieczne hasła.

- Uwierzytelnianie dwuskładnikowe.
- Phishing.

Spoleczeństwo:

- Plusy i minusy sztucznej inteligencji.
 - Wpływ mediów społecznościowych na młodzież.
 - Cyfrowy ślad użytkownika.
-

7. Tematy ogólne na plakat.

Uwagi:

- A4 lub A3,
- samodzielnie przygotowana grafika lub legalnie użyte zdjęcia.

Tematy:

- Stop cyberprzemocy.
 - Stop hejtowi.
 - Korzystaj bezpiecznie z Internetu.
 - AI – szansa czy zagrożenie?
 - Uzależnienie od smartfonów.
-

8. Temat własny.

Przygotuj infografikę plakat lub prezentację na temat związany z Twoimi zainteresowaniami, pokazującą zastosowanie informatyki, technologii lub sztucznej inteligencji w tej dziedzinie.

Przykładowo fan piłki nożnej zrobi analizę VAR, fan motoryzacji pokaże elektronikę w samochodach, miłośnik muzyki opowie o syntezatorach, a pasjonat kolei o systemach sterowania ruchem.

Warunek:

- musi zawierać element informatyczny,
 - wymaga akceptacji nauczyciela.
-

Kryteria oceniania

Kryterium	Punkty
Poprawność merytoryczna	4
Samodzielność	2
Estetyka wykonania	2
Kreatywność	2
Razem	10
